Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

**«Пермский национальный исследовательский политехнический университет»**

Отчетная работа по алгоритмам Маркова и Тьюринга

Выполнил студент гр. ИВТ-24-2б

Пономарев Кирилл Денисович

Проверил:

Доц. каф. ИТАС

Ольга Андреевна Полякова

г. Пермь 2024

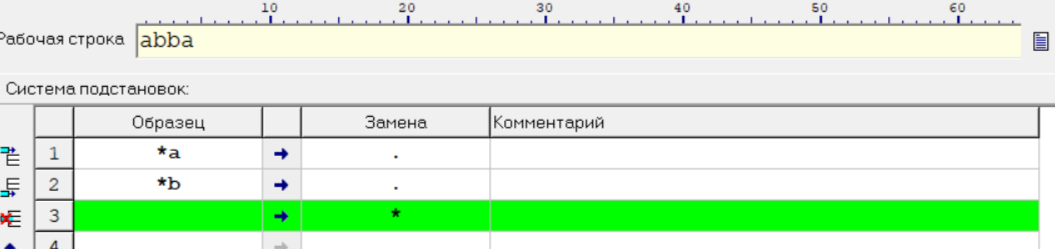
Алгоритм Маркова

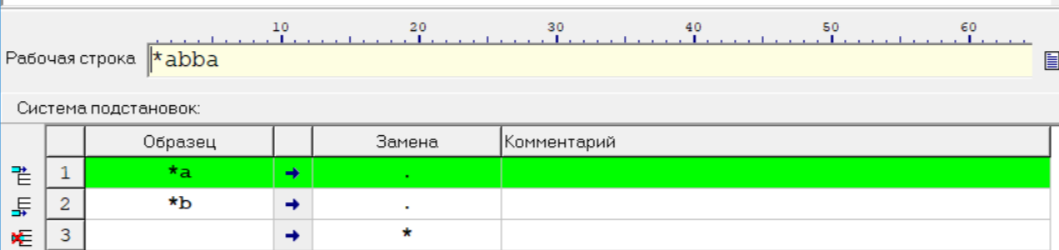
1. Постановка задачи

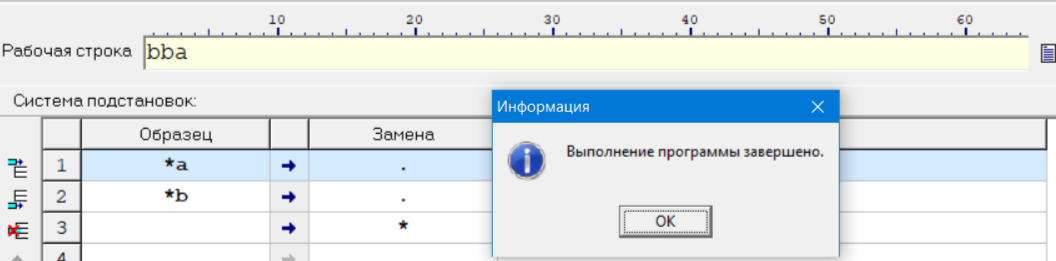
Нужно из непустого слова P, состоящего из символов a, b удалить первый символ

1. Алгоритм решения
2. Добавим в начало строки \*
3. Заменим \*a или \*b на пустую строчку
4. Терминально завершим программу

Допустим нам дано слово 'abba'

1. \*a 🡪 .
2. \*b 🡪 .
3.  🡪 \*





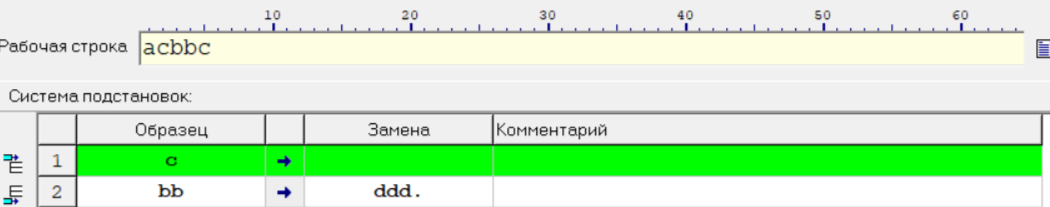
1. Постановка задачи

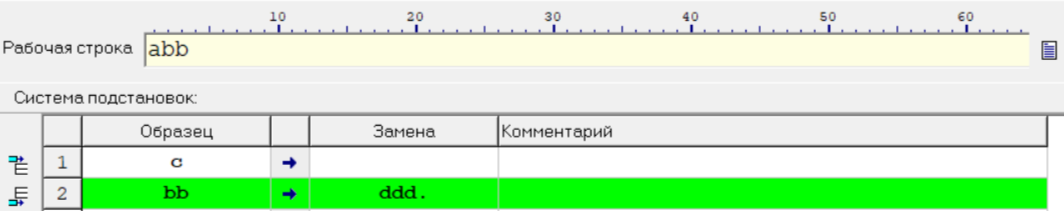
В слове P, состоящего из символов a, b, c, d нужно удалить все вхождения символа c, а затем заменить первое вхождение подслова bb на ddd.

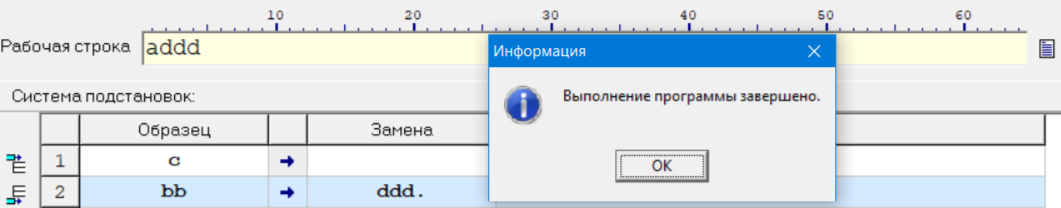
1. Алгоритм решения
2. Удалим все вхождения символа 'c'
3. Заменим bb на ddd
4. Терминально завершм программу

Допустим нам дано слово 'acbbc'

1. c 🡪
2. bb 🡪 ddd.





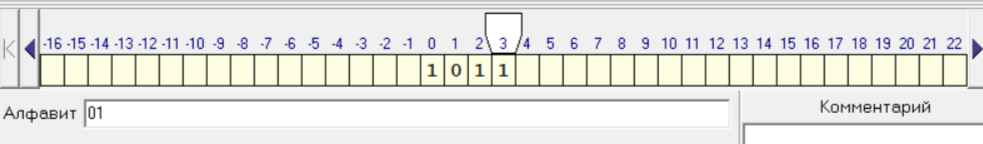


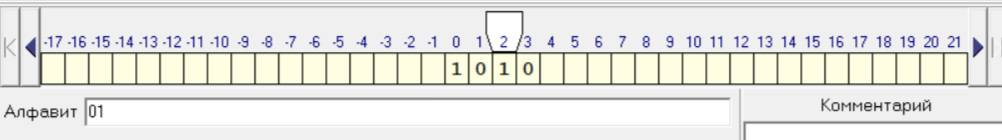
Алгоритм Тьюринга

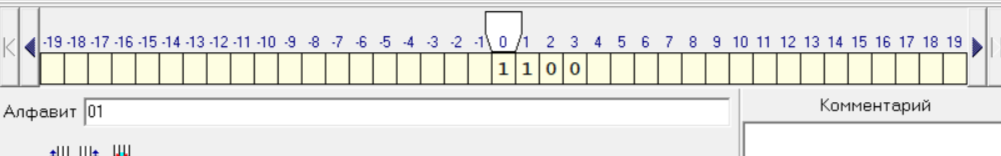
1. Постановка задачи

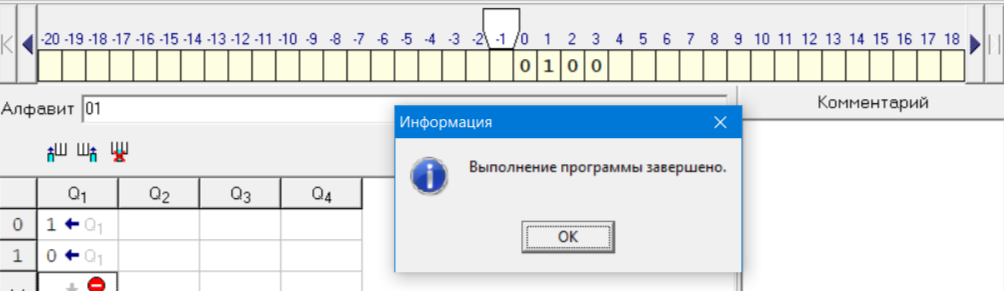
Дано число состоящее из 0 и 1, заменить все 0 на 1 и 1 на 0

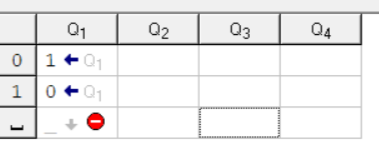
1. Алгоритм решения
   1. В q1 заменим 0 на 1 и 1 на 0
   2. Пробел в состоянии q1 терминально заканчивает программу
2. Допусим нам дана строка '1011'







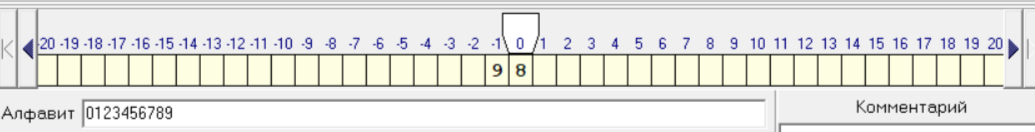


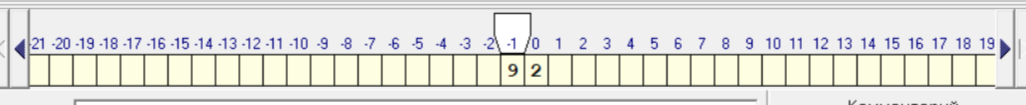


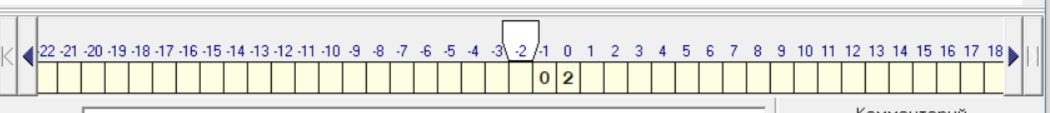
1. Постановка задачи

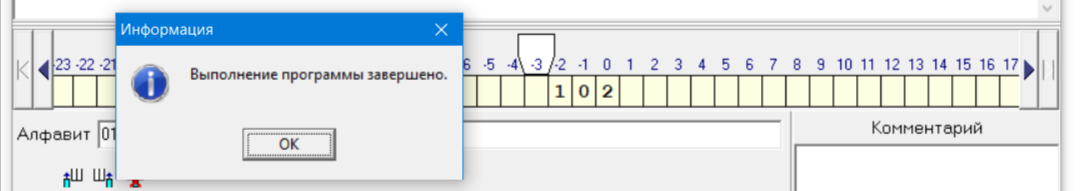
На вход подается случайное число нужно прибавить 4

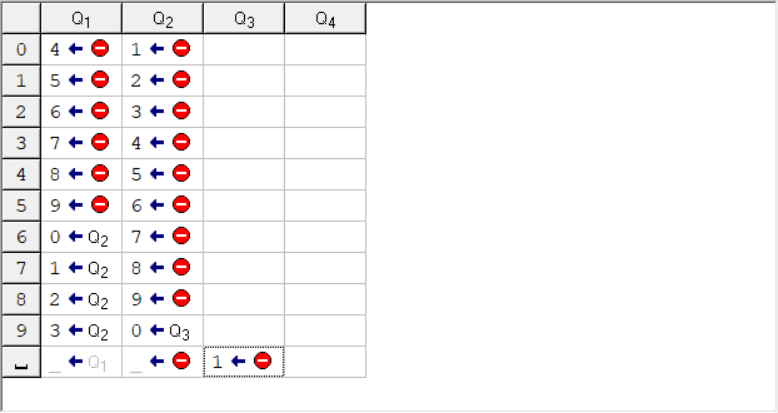
1. Алгорим решения
   1. В состонии q1 цифры от 0 до 5 заменяем на цифры от 4 до 9 (к исходной цифре прибавляем 4 и меняеем ее на результат) и заканчиваем программу
   2. Цифры от 6 до 9 меняем на цифры от 0 до 3 (к исходной цифре прибавили 4, получили число и заменили цифру на последний знак числа) передвигаем голову влево и переходим в q2
   3. В состоянии q2 каждую цифру (кроме 9) меняем на эту-же +1 и заканчиваем программу
   4. 9 меняем на 0 передвигаем голову влево и пробел заменяем на 1 и заканчиваем программу
2. Допустим дано число 98











1. Постановка задачи

На вход подается случайное число. Если число четное заменить все цифры на 0 иначе на 1

1. Алгорим решения
   1. В состоянии q1 заменим четные цифры на 0 нечентные на 1, передвигаем голову влево и переходим в состояние q2 если цифра была четная и в q3 если нечентная
   2. В состоянии q2 заменяем все цифры на 0 остаемся в q2 и передвигаем голову влево, пробел терминально заканчивает программу
   3. В состоянии q3 заменяем все цифры на 1 остаемся в q3 и передвигаем голову влево, пробел терминально заканчивает программу
2. Допусти что число 186

